

REGULAMIN ROZGRYWEK

V Wakacyjny Turniej Piłki Nożnej drużyn 6-osobowych

20 lipiec 2014. o godz. 9⁰⁰

I. Cel:

- *popularyzacja piłki nożnej,*
- *umożliwienie aktywnego spędzania wolnego czasu na świeżym powietrzu.*

II. Termin i miejsce:

- *oficjalne rozpoczęcie turniej nastąpi w dniu 20 lipca 2014r. o godz. 9⁰⁰ /niedziel/ na boisku ze sztuczną nawierzchnią przy Zespole Szkół w Mikołajkach Pom.*

III. System rozgrywek:

- *rozgrywki prowadzone będą:*
 - a) *gry eliminacyjne – systemem „grupowym”*
 - b) *gry finałowe – systemem „pucharowym”*
- *w rozgrywkach uczestniczą drużyny zgłoszone do organizatora.*

IV. Zawodnicy:

- *kategorie wiekowe:*
 - OPEN +15 (chłopcy i dziewczęta)*
- *drużyna składa się min. z 6 zawodników, max. 10 zawodników (bramkarz + 5 w polu),*
- *każdy niepełnoletni zawodnik powinien posiadać imienną zgodę rodziców /na piśmie/,*
- *drużyna przystępująca do turnieju będzie weryfikowana przez sędziego zgodnie z regulaminem (posiadanie dorosłego opiekuna, zezwolenia rodziców).*

V. Warunki udziału:

- *Drużyna musi zgłosić do rozgrywek przynajmniej 6 zawodników, przy czym skład nie może przekraczać 10 graczy.*

- *Każda z drużyn musi mieć kapitana (kierownika), który będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.*
- *W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy czytelnie wypełnić KARTĘ ZGŁOSZENIOWĄ i dostarczyć do biura Orlika w Mikołajkach Pom. lub wysłać pocztą email orlikmp@op.pl*
- *Zgłoszenie musi być podpisane przez kapitana lub kierownika, który tym samym zobowiązuje się opiekować zawodnikami swojej drużyny na każdym meczu i ponosi odpowiedzialność za właściwe zachowanie się zawodników oraz osób towarzyszących podczas pobytu na zawodach.*
- *Opiekunem może być tylko osoba dorosła (ukończone 18 lat)*
- *Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do karty zgłoszeniowej drużyny.*
- *Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.*

VI. Organizacja rozgrywek:

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt, przegrana (w tym walkowerem) 0 pkt, wygrana walkowerem 3 pkt

O kolejności w tabeli w fazie eliminacyjnej decyduje w kolejności:

- *ilość zdobytych punktów,*
- *wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku 3 lub więcej drużyn “mała tabela” uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków),*
- *ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,*
- *ilość zdobytych goli w turnieju,*
- *dotatkowy mecz.*

2. Mecze rundy pucharowej muszą wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu w regulaminowym czasie, zwycięzców wyłonią serie rzutów karnych (najpierw 5, a jeżeli te nie przyniosą rozstrzygnięcia – seria „do skutku” – według Przepisów gry w Piłkę Nożną-PZPN).

3. *Mecz może rozpocząć się może tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest min. 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.*
4. *Niestawienie się drużyny oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 3:0 i 0 punktów.*
5. *Zawodnicy powinni posiadać jednolite stroje.*

VII. Postanowienia końcowe:

1. *Organizator nie zabezpiecza szatni, w związku z tym nie odpowiada za pozostawione rzeczy.*
2. *Drużyna biorąca udział w rozgrywkach sprawę związaną z ubezpieczeniem zawodników załatwia we własnym zakresie.*
3. *O sprawach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje Organizator.*
4. *W przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo:*
 - *weryfikacji wyniku meczu,*
 - *dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek.*
5. *Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny się poddać wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Za nie wykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodników.*
6. *Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry.*

VIII. Przepisy gry

1. *Turniej odbywa się na boisku sportowym na powierzchni o wymiarach 20x 40 m.*
2. *Zespoły występują w sześciuosobowych składach (bramkarz + 5 zawodników w polu).*
 - *Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy 5 zawodników.*

- Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.

- Ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze.

- Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.

- Zmiana bramkarza może być dokonana tylko w przypadku, kiedy piłka nie jest w grze.

- Zmiana w locie ma miejsce wtedy, gdy piłka jest w grze. W tym przypadku muszą być spełnione następujące warunki:

a/ zawodnik opuszcza boisko wyłącznie w miejscu zwanym strefą zmian (strefa wyznaczona jest przed meczem przez sędziego w części środkowej linii bocznej boiska).

b/ zawodnik rezerwowy wchodzi na boisko również w miejscu strefy zmian, ale nie wcześniej aż zawodnik opuszczający boisko przekroczy całkowicie linię boczną.

c/ nieprawidłowa zmiana może być ukarana przez sędziego napomnieniem słownym lub karą dwuminutowego wykluczenia z gry dla zawodnika wchodzącego na boisko.

d/ bramkarz może zmienić się z każdym zawodnikiem, jednak następuje to jedynie w czasie przerwy w grze i zawsze za zgodą sędziego

3. Czas gry - 2 x 10min. z maksymalnie 3 minutową przerwą.

4. Zabronione jest stosowanie obuwia z wkręcanyimi kołkami. Obowiązuje wyłącznie obuwie sportowe (halówki). Sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry występującego w nieprawidłowym obuwii.

- Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników.

5. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

a) Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej jeśli zawodnik popełnił jedno z następujących przewinień:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika
- popycha przeciwnika
- przytrzymuje przeciwnika
- pluje na przeciwnika
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką / oprócz bramkarza we własnym polu karnym/

b) Rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej jeśli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- gra w sposób niebezpieczny (nakładka, wślizg)
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się / bez zamiaru zagrania piłki /,
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z autu wykonywanego przez współpartnera

c) Zawodnik musi być upominany i otrzymać karę 2,5 minutową, jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny nie sportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym,

- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

6. Zawodnik musi być wykluczony z gry i musi zobaczyć czerwoną kartkę, jeśli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- gra brutalnie
- pluje na przeciwnika lub na inną osobę
- zachowuje się wybitnie nie sportowo
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka
- pozbawia drużynę przeciwna bramki, lub oczywistej szansy na jej zdobycie zagrywając piłkę ręką / nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym
- pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karne rzutem wolnym lub rzutem karnym.

7. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.

8. Rzut od bramki jest rzutem wolnym pośrednim, wykonanym z pola karnego.

- Jeżeli w czasie gry bramkarz otrzyma piłkę z powrotem od współpartnera i złapie ją rękoma, sędzia zarządzi rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej z punktu, w którym bramkarz dotknął piłkę rękoma.

9. Zawodnik może być ukarany karą 2 i 5 minutową za naruszenie przepisów określonych w punkcie 5 (gdy drużyna utraci bramkę - zawodnik wchodzi na boisko). Drużyna, która ukarana została czerwoną kartką musi odbyć całą karę 5 minutową niezależnie od ilości straconych bramek.

10. Nie obowiązuje przepis o spalonym.